

## SEMINAR "IGRAM SE I STVARAM"

Autori: Milica Jelić i Milena Danilović  
Odgovorna osoba (koordinator): Milica Jelić  
Adresa: Stojana Kovačevića 59, 81400 Nikšić  
E-mail: jelic.milica30@gmail.com  
Broj telefona: 069 407 715

**Opšti cilj programa:** Unaprijeđivanje znanja o značaju upotrebe igara kao vaspitno-obrazovnog sredstva u cilju razvoja različitih aspekata ličnosti djeteta.

**Specifični ciljevi programa:** Upoznavanje sa ciljevima programa; Razmjena iskustava u korišćenju igre u radnoj sobi/učionici; Upoznavanje sa osnovnim aspektima igre; Razmjena mišljenja i iskustva o prednostima i eventualnim nedostacima korišćenja igre kao nastavnog sredstva; Povezivanje konkretnih primjera igara sa kategorijama kojima pripadaju; Osvrt na karakteristike različitih kategorija igara i upoznavanje sa konkretnim primjerima; Razmjena iskustava o različitim tehnikama upotrebe igara dramatizacije i uloga; Upoznavanje sa različitim primjerima matematičko-didaktičkih igara; Povezivanje primjera sa sopstvenom praksom i razmjena iskustava; Prezentovanje ideja o načinu upotrebe muzičkih igara; Upoznavanje sa upotrebom muzičkih igara u cilju unaprijeđivanja različitih aspekata razvoja djeteta.

**Ciljna grupa:** Vaspitači/ce i nastavnici/ce razredne nastave

**Metode i tehnike rada:** Metode i tehnike rada koje će se koristiti tokom obuke su: radionice interaktivnog tipa - individualni rad, rad u paru, grupni rad, davanje i primanje povratne informacije, power point prezentacija, simulacija, grupne diskusije, kooperativno učenje, pojedinačne i grupne prezentacije, bujica ideja.

### Teme:

1. Pojam igre-vrste, prednosti i nedostaci
2. Vrste igara
3. Matematičko-didaktičke igre
4. Muzičke igre.

**Trajanje programa** (broj dana i broj sati efektivnog rada): Program traje 1 dan, efektivno 6 sati.

**Broj učesnika u grupi:** Minimalan broj učesnika je 20, a maksimalan 30.

**Cijena** po učesniku dnevno i šta ona uključuje: Cijena po jednom učesniku obuke je 20€ dnevno i uključuje nadoknadu za trenere i potrošni materijal.